

Webshop Detective Spel

Webshop Detective is een interactief kaartspel waarin leerlingen/studenten onderzoeken of webshops betrouwbaar of onbetrouwbaar zijn. Zij letten onder andere op prijzen, reviews, contactgegevens, betaalmethoden en websitebeveiliging. Het lesmateriaal stimuleert kritisch denken, samenwerken en bewust omgaan met online aankopen en financiële risico's.

Over het kaartspel

Webshop Detective is een activerend lesmiddel waarmee leerlingen/studenten leren om betrouwbare en onbetrouwbare webshops van elkaar te onderscheiden. In teams onderzoeken zij verschillende webshopkaarten en letten zij op signalen zoals opvallend lage prijzen, verdachte webadressen, ontbrekende contactgegevens, onveilige betaalmethoden, misleidende reviews en het ontbreken van een beveiligde verbinding.

Het spel sluit aan bij financiële educatie rond verantwoord omgaan met geld, veilig online betalen, consumentenvaardigheden en het herkennen van financiële risico's. Leerlingen oefenen niet alleen met het beoordelen van een webshop, maar leren ook om hun keuze te onderbouwen en kritisch na te denken voordat zij online een aankoop doen.

Leerlingen leren:

- Signalen van nepwebshops en online oplichting herkennen
- Prijzen, aanbiedingen en reviews kritisch beoordelen
- Controleren of contact- en bedrijfsgegevens aanwezig zijn
- Veilige en onveilige betaalmethoden onderscheiden
- Nadenken over de gevolgen van impulsief online kopen
- Hun oordeel onderbouwen en bespreken met anderen

Zo werkt het

De klas wordt verdeeld in kleine detectivebureaus van drie tot vier leerlingen. Elk team ontvangt een aantal webshopkaarten met een homepage, productaanbod, reviews en aanvullende gegevens. De leerlingen onderzoeken iedere webshop en bepalen samen of deze betrouwbaar of onbetrouwbaar is. Daarna worden de keuzes klassikaal besproken.

Webshop Detective maakt financiële educatie herkenbaar en dichtbij. Het spel helpt leerlingen om bewuster, kritischer en veiliger om te gaan met online aankopen en sluit daarmee goed aan bij lessen over geldzaken, consumentenkeuzes en financiële weerbaarheid.

Praktische informatie

Werkvorm

Samenwerken, onderzoeken, argumenteren en klassikaal bespreken

Vakgebieden

Financiële educatie, economie, burgerschap en digitale geletterdheid

Werkzame elementen

Holistisch: gericht op kennis, houding en gedrag; Leren door (ervaringen op) te doen; Leerlingen/studenten in gesprek laten gaan

Onderwerpen

Begrippen en onderwerpen; Betalingen uitvoeren; Financiële gevolgen en risico's; Geldcriminaliteit; Prijzen en producten vergelijken; Reclame en verleidingen

Duur

Het kaartspel is in 1 lesuur te spelen. De gastles duurt 1,5 uur.

Kosten

€29,95 voor het kaartspel

€395 voor een gastles

Bestellen

Het kaartspel is te bestellen via www.skillupcompany.nl/webshop-detective (<https://www.skillupcompany.nl/webshop-detective>). Het is ook mogelijk om Webshop Detective als gastles aan te vragen.