

# Bewegend leren over financiële educatie

Financiële educatie werkt pas echt als leerlingen het kunnen ervaren. Niet door alleen te praten over geld, maar ook door keuzes te maken, samen te werken en te reflecteren op wat er gebeurt. Tijdens de scholing leren docenten/leerkrachten hoe zij met de interactieve game Cashmasters leerlingen actief en betekenisvol leren omgaan met geld.

## Over de train-de-trainer training

Docenten leren hoe zij financiële thema's op een didactisch verantwoorde en aansprekende manier integreren in hun lessen, passend binnen het curriculum en bestaande leerlijnen. Docenten maken kennis met de inzet van de X-Wall Portable in combinatie met de educatieve game Cashmasters. Zij leren hoe zij interactieve lessen ontwerpen en begeleiden waarin leerlingen actief keuzes maken, samenwerken en reflecteren op financieel gedrag. De focus ligt op praktische toepasbaarheid in de klas en het begeleiden van betekenisvolle gesprekken over geld, keuzes en verantwoordelijkheid.

Het programma werkt volgens een train-de-trainer aanpak, waarbij één financieel coördinator binnen de school wordt opgeleid en vervolgens collega's begeleidt. Hierdoor wordt kennis duurzaam geborgd binnen de schoolorganisatie en ontstaat een structurele aanpak van financiële educatie.

## Praktische informatie

### Duur scholing

in overleg

### Max. aantal deelnemers

20 deelnemers

### Beschikbaar vanaf

Februari 2026

### Locatie

Op school

### Leervorm/werkvorm

De werkvorm is praktijkgericht en sluit aan bij de dagelijkse onderwijspraktijk. Docenten oefenen met het begeleiden van groepsopdrachten, het voeren van klassikale nabesprekingen en het vertalen van spelsituaties naar herkenbare financiële keuzes uit het leven van leerlingen.

### Richtprijs

€18750 (€111,57 per uur)

Kosten voor de aanschaf of huur van de X-Wall Portable, eventuele licentiekosten en kosten voor lesmaterialen vallen buiten de subsidieregeling.

## Contactpersoon

[Maikel Rijnenberg](#)